

SOLIDWORKS Tips

8 | Estados de visualización

Los estados de visualización de las piezas controlan el aspecto, el modo de visualización, visualización/ocultación y la transparencia de sólidos, operaciones, caras y piezas.

Puedes controlar estos parámetros sin tener que recurrir a configuraciones.

Para ver los controles de visualización, podemos hacer clic en  en la parte superior del gestor de diseño del FeatureManager para expandir el Panel de visualización.

A RECORDAR

Los estados de visualización de las piezas controlan el aspecto, el modo de visualización, la visualización/ocultación y la transparencia de sólidos, operaciones caras y piezas.

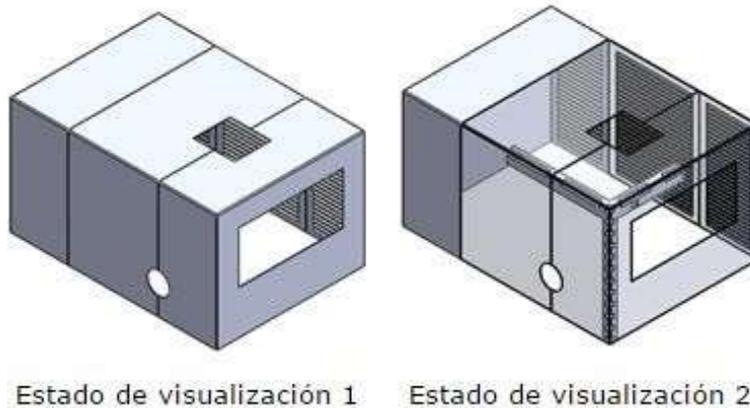


Panel de visualización cerrado



Panel de visualización abierto

En el Panel de visualización, puedes definir diferentes combinaciones de valores para la configuración de visualización y guardarlos en estados de visualización.



El estado de visualización NUNCA requiere de reconstrucción, en cambio las configuraciones, SIEMPRE se reconstruyen.

Para la opción de Ocultar/Visualizar o tipos de visualización avanzadas, utilizar Estados de visualización. Pero, para diferentes versiones de un diseño, es mejor utilizar configuraciones.

En caso de así necesitarlo, los estados de visualización pueden ser independientes de las configuraciones

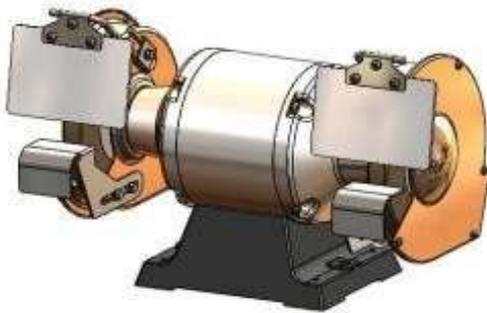
Con los estados de visualización puedes controlar:

 Visibilidad de la pieza (Ocultar/Mostrar)

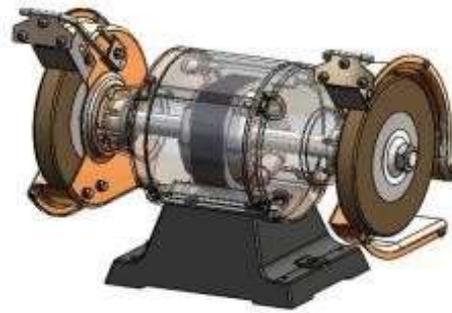
 Modo de visualización del componente

 Apariencia

 Transparencia



Estado de visualización 1



Estado de visualización 2

Ejemplos de Estados de Visualización