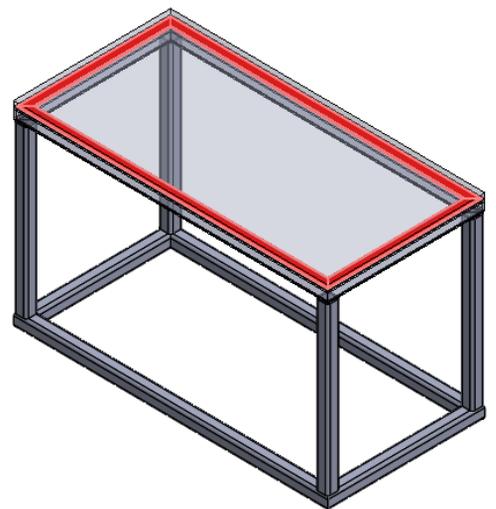
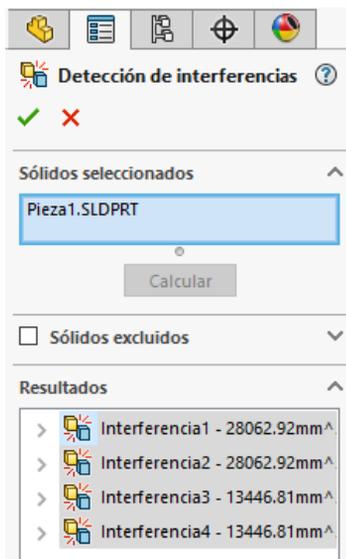
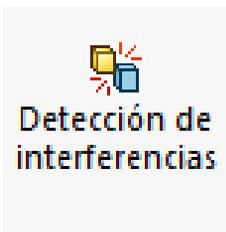




Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

La herramienta de Interferencias de SOLIDWORKS puede ser aplicada en piezas multicuerpo, es decir, en piezas que están compuestas por varios sólidos/cuerpos. Es muy útil para aplicar en estructuras mecanosoldadas y/o en combinación con chapas plegadas.

En versiones anteriores a SOLIDWORKS 2019, si se quería hacer un chequeo de interferencias, se debía crear o explotarlo en un nuevo ensamblaje ya que el cálculo de Interferencias no existía en el entorno pieza.





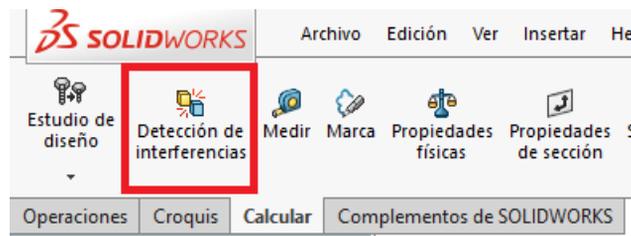
SOLIDWORKS Tips

Interferencias en Piezas Multicuerpo

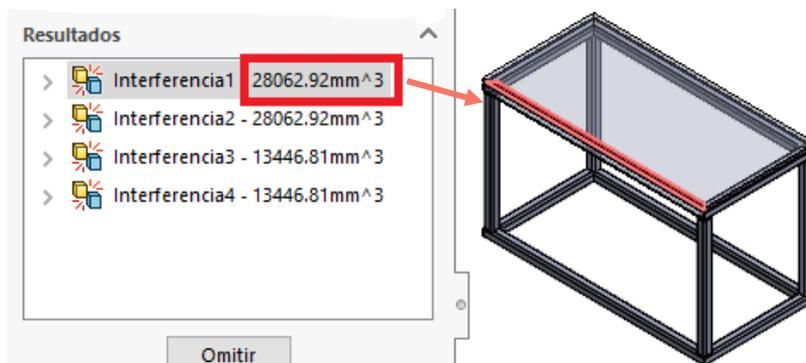
Documento N°87

Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

El cálculo de Interferencias en el entorno pieza se ejecuta de la misma forma que en el entorno ensamblaje. Esta herramienta llamada “**Detección de Interferencias**” se ubica en la pestaña “**Calcular**”.



Una vez disponemos de la pieza multicuerpo, ejecutamos la Detección de Interferencias y el sistema, de forma automática, va a calcular el volumen de interferencia entre los diferentes sólidos.





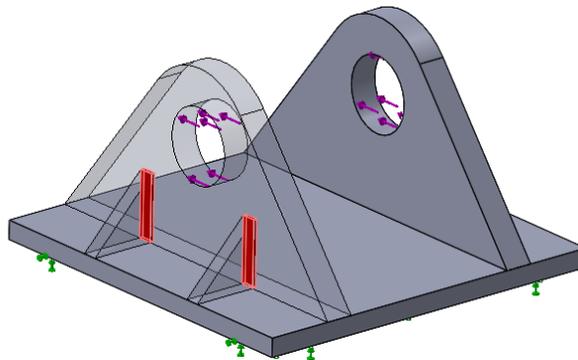
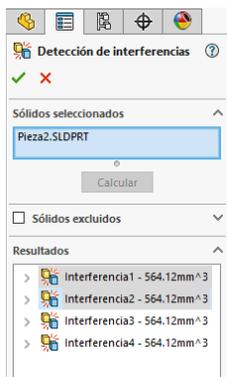
SOLIDWORKS Tips

Interferencias en Piezas Multicuerpo

Documento N°87

Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

Este cálculo de Interferencias es muy útil y además prácticamente de obligado uso cuando necesitamos realizar un cálculo de Simulación en piezas multicuerpo. Uno de los principios de Simulación es que debemos de ejecutar el cálculo cuando no tenemos ninguna interferencia entre los diferentes cuerpos que forman la pieza.



!Rápido y sencillo! ¡Pruébalo!

CONTACTO SOLIDBI



www.solid-bi.es



hablamos@solid-bi.es



943 453 650