



SOLIDWORKS Tips

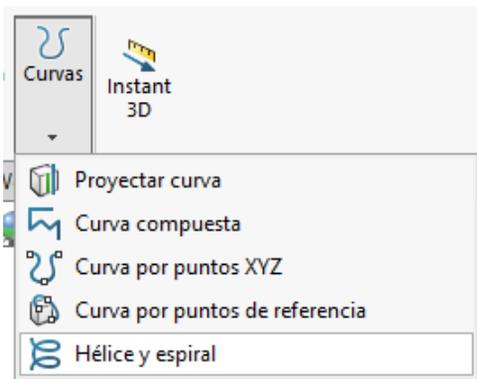
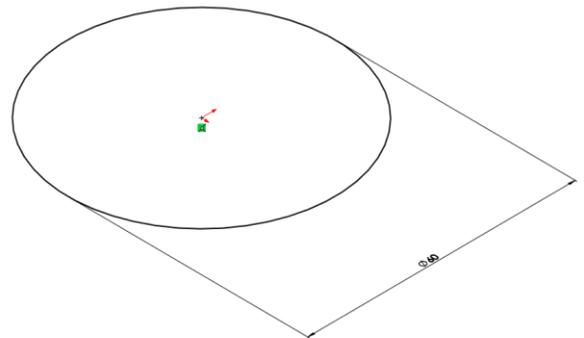
Modelado de un Muelle

Documento N°85

Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

Los muelles son un elemento muy común en el diseño de maquinaria de todo tipo. En el Etip de hoy, te vamos a mostrar como crear un muelle con dos sencillas operaciones.

El primer paso es crear una hélice que definirá el tamaño de nuestro muelle. Para ello, debemos croquizar un círculo con el radio medio del muelle:



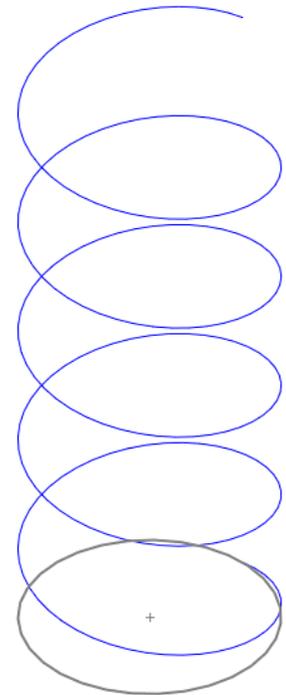
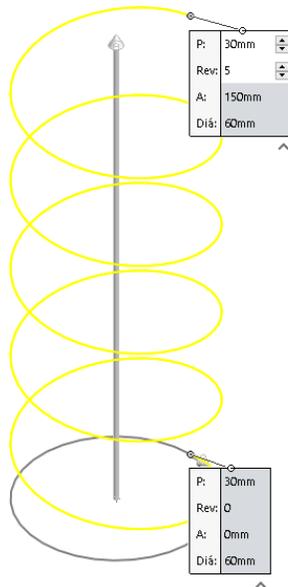
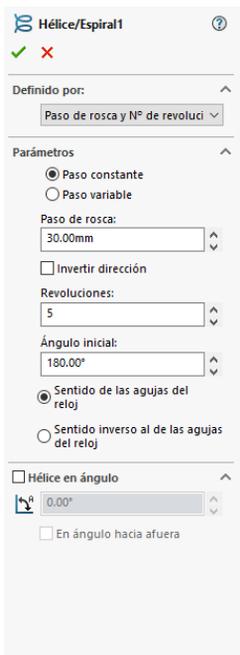
Una vez tenemos el croquis, debemos seleccionarlo y abrir la herramienta **Hélice y espiral**.

En esta herramienta podemos definir los parámetros de la hélice que servirán de base para nuestro muelle.



Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

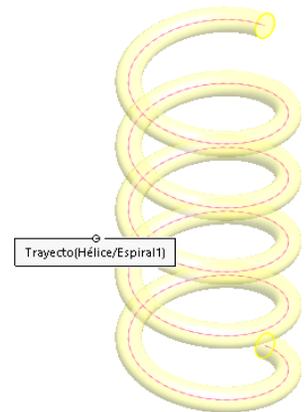
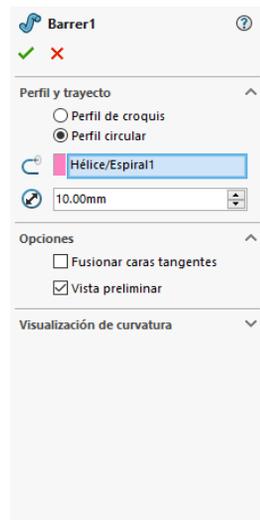
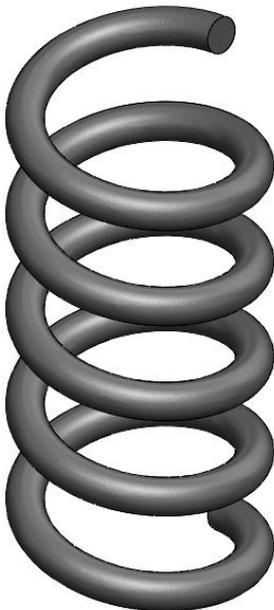
Definimos parámetros como el **paso**, las **revoluciones** y el **ángulo inicial** para terminar de definir la hélice y aceptamos:





Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

Por ultimo, utilizamos una operación de **Barrido** con perfil circular, marcamos **la hélice como trayecto** y aceptamos para darle forma a nuestro muelle. Éste es el resultado:



!Rápido y sencillo! ¡Pruébalo!

CONTACTO SOLIDBI



www.solid-bi.es



hablamos@solid-bi.es



943 453 650