

www.solid-bi.es



¿Sabías que las nuevas versiones de SOLIDWORKS traen un nuevo método para crear estructuras complejas?

Esta nueva funcionalidad está disponible para todas la licencias de SOLIDWORKS, por lo que no podremos realizar estructuras más complejas de maneras más rápida y sencilla.

A modo de resumen, se diría que es un nuevo entorno de soldadura avanzado que permite crear estructuras en una única operación. La creación de recortes, intersecciones y esquinas está algo mejorada respecto al sistema tradicional de estructuras.

Para empezar a usar este nuevo modo, tendrás que asegurarte primero de que la pestaña correspondiente está disponible en SOLIDWORKS. Para hacer esto, puedes hacer clic derecho sobre los paneles y pestañas y seleccionar Sistema estructural.







www.solid-bi.es



Una vez que tengas la pestaña sacada, selecciona sistema estructural y empieza a añadir miembros primarias y secundarios con las herramientas disponibles.

| X | | T |
|----------|------------|------------------------|
| Miembro | Miembro | Punto de perforación |
| primario | secundario | predefinido del perfil |

Una vez termines el trabajo, podrás crear matrices de los elementos y volver a unirlos de manera muy sencilla con los miembros secundarios.

Salir del sistema structura Croquis Chapa metálica Sistema estructural Piezas soldadas Calcular Cotas MBD Complementos 🔎 💭 🚜 间 🖧 🎬 - 💼 - 🔷 - 🛞 🖲 - 🖵 - \oplus Pieza1 (Default << Default > PhotoW B History Sensors Righ Annotations 🔚 Material < sin especificar Front 🗊 Тор 🗊 Right Î. Oriain 🗊 Plano1 Croquis1

Os adjuntamos un pequeño video de cómo trabajar con este tipo de estructuras.

¡Os invitamos a probar estos pequeños trucos!



