



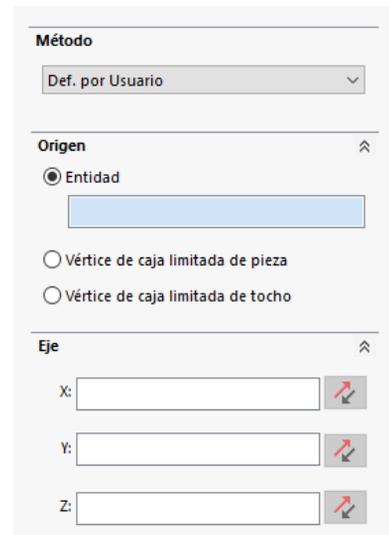
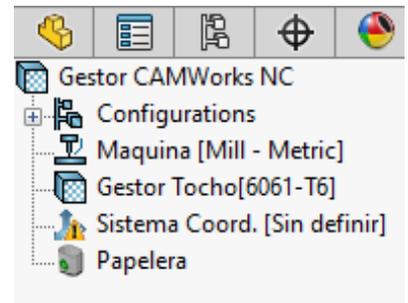
Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

Definir el origen de la máquina es fundamental a la hora de utilizar SOLDIWORKS CAM para crear tu programa CNC. Cuando se inicia un programa de mecanizado nuevo, el origen (cero de pieza) aparece siempre con una advertencia hasta que no se revisa o define. Existen dos formas de definir el origen:

1. Definido por usuario
2. Sistema de coordenadas de SOLIDWORKS

Cuando lo definimos por usuario, debemos elegir en la zona de gráficos donde queremos situar el origen. Tenemos tres posibilidades:

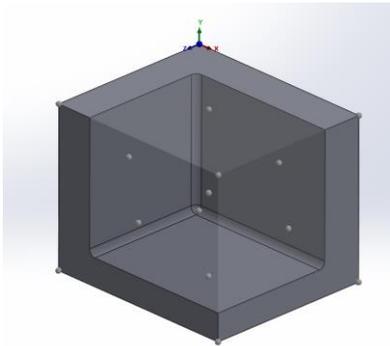
- Utilizar una entidad de la geometría
- Un vértice de la caja limitada de la pieza
- Un vértice de la caja limitada del tocho.



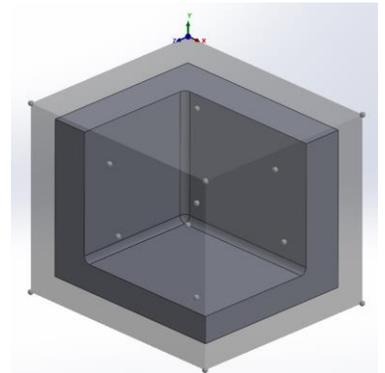


Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

Caja limitada de pieza

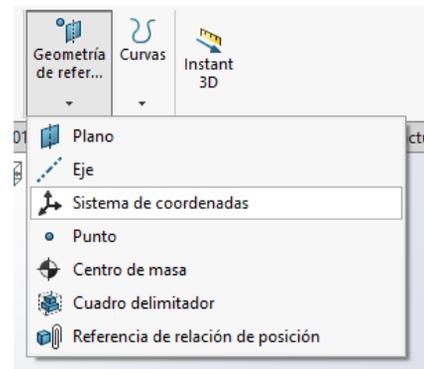


Caja limitada tocho



Una vez definida la posición, únicamente se debe definir la dirección de los ejes principales.

De forma alternativa, podemos definir primero un sistema de coordenadas de SOLIDWORKS para seleccionarlo después como origen. Para esto, debemos desplegar el menú de **Geometría de referencia** y seleccionar **Sistema de coordenadas**.

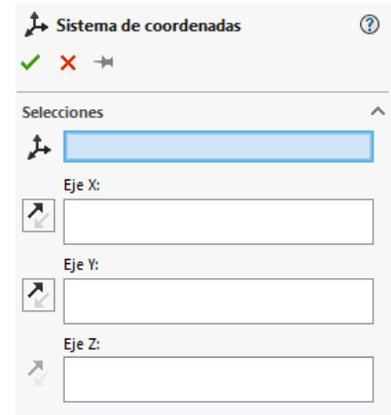
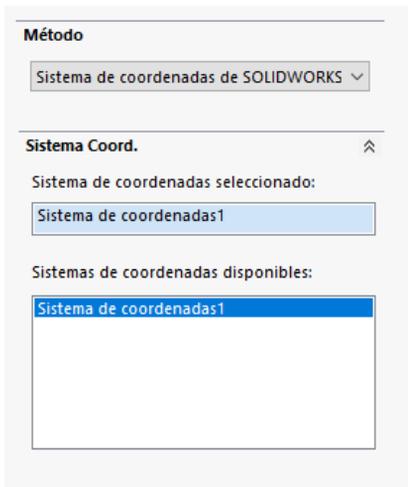




Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

En el panel que aparece, debes elegir una entidad de la geometría en la que colocar el origen y marcar la dirección de los ejes.

Una vez creado el sistema de coordenadas en SOLIDWORKS, ya podemos utilizarlo para seleccionar el origen en SOLIDWORKS CAM.



¡Empieza a mecanizar!

CONTACTO SOLIDBI

www.solid-bi.es

943 453 650

hablamos@solid-bi.es