

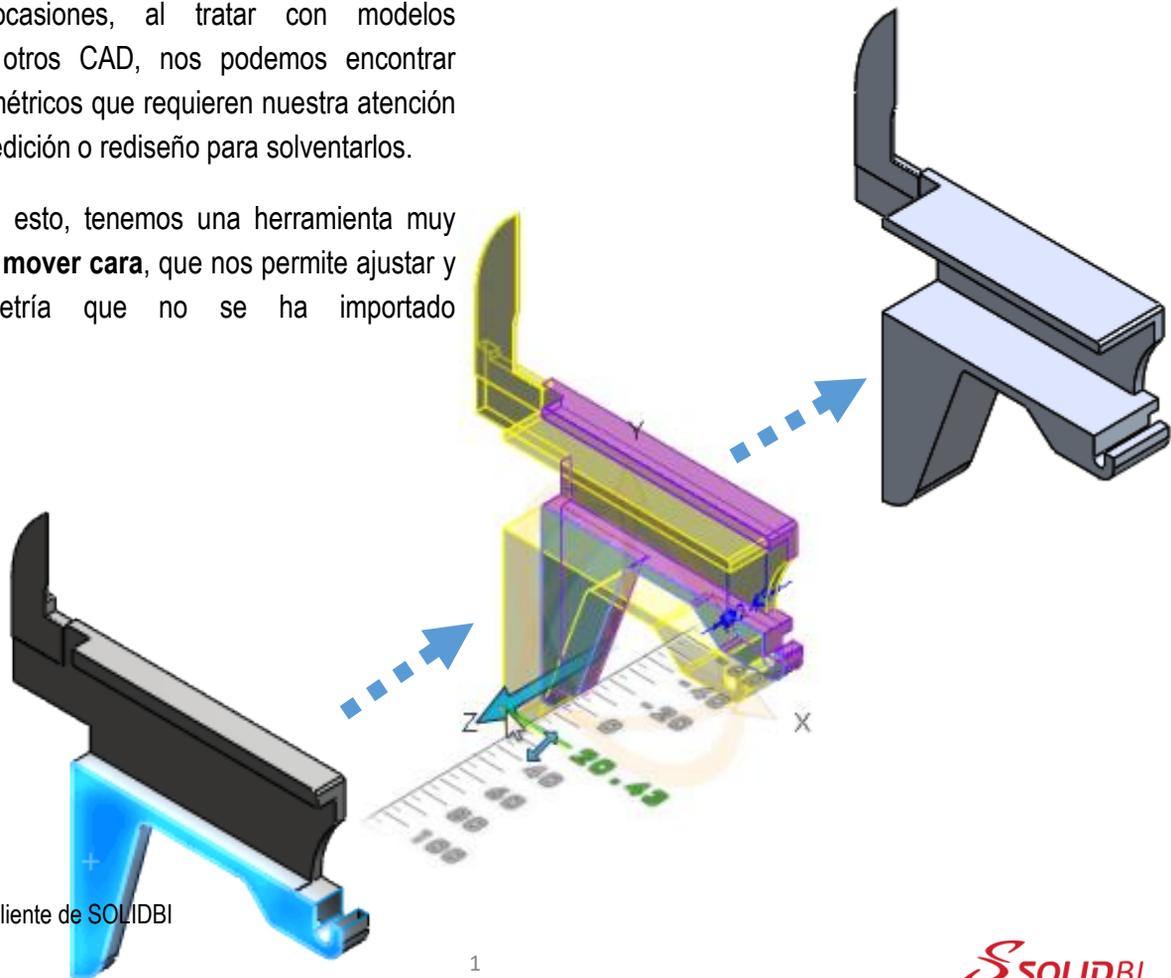


Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

Documento N°106

En muchas ocasiones, al tratar con modelos importados de otros CAD, nos podemos encontrar desajustes geométricos que requieren nuestra atención y un trabajo de edición o rediseño para solventarlos.

Para facilitarnos esto, tenemos una herramienta muy sencilla llamada **mover cara**, que nos permite ajustar y reubicar geometría que no se ha importado correctamente.



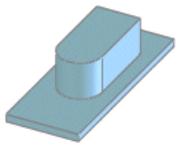
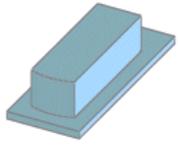
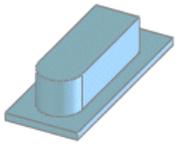
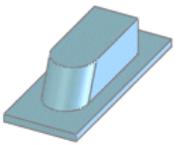


Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

Documento N°106

Podemos equidistanciar, trasladar y girar caras u operaciones directamente en modelos de superficie o sólidos.

Podemos ejecutar el comando desde Insertar > Cara > Mover . También podemos hacer clic con el botón derecho del ratón en una cara y, a continuación, hacer clic en Mover cara o seleccionar Mover cara  en la pestaña Edición directa del CommandManager.

			
Saliente original	Equidistanciar El radio de la cara curvada aumenta.	Trasladar El radio de la cara curvada continúa siendo el mismo.	Girar

CONTACTO SOLIDBI

 www.solid-bi.es
 943 453 650
 hablamos@solid-bi.es