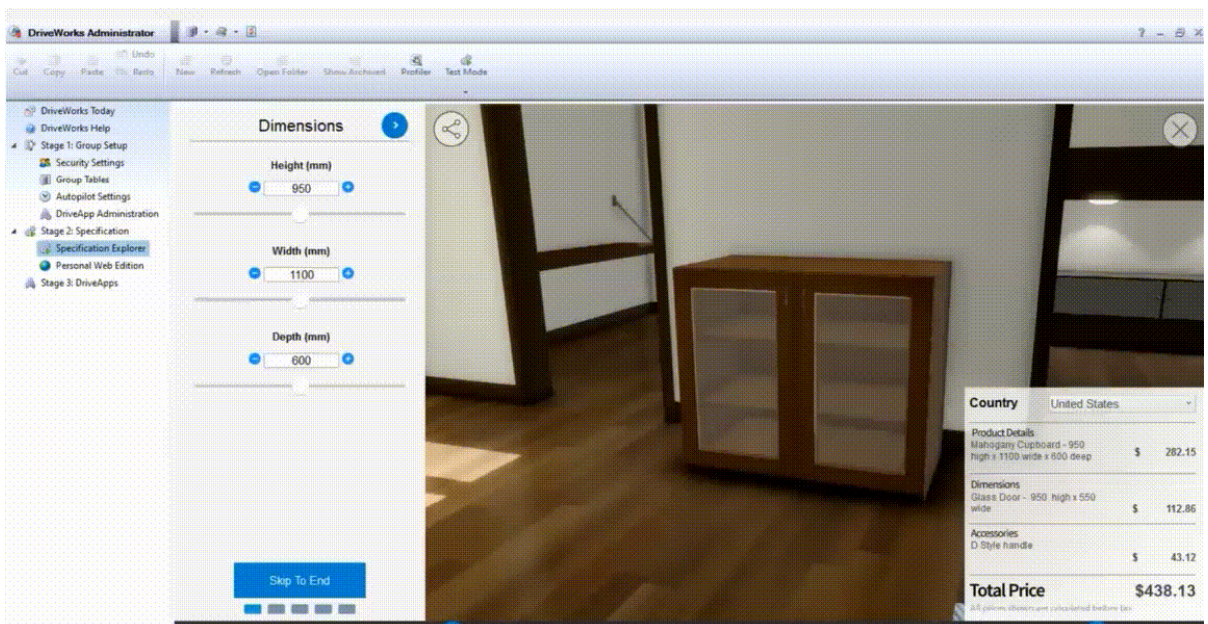




¿Sabías que con los ficheros de DRIVEWORKS 3D podemos obtener una animación en directo?

Las animaciones son una gran manera de añadir estilo y atractivo visual a los documentos 3D de un formulario de DRIVEWORKS. De hecho, el configurador puede funcionar bien sin ellas, pero añadirlas ayudará a captar la atención del usuario que lo ejecuta y hará que el movimiento en su escena parezca más orgánico.



**Dimensions**

Height (mm): 950

Width (mm): 1100

Depth (mm): 600

Country: United States

Product Details	
Manogany Cupboard - 950 high x 1100 wide x 600 deep	\$ 282.15
Dimensions Glass Door - 950 high x 550 wide	\$ 112.86
Accessories D Style handle	\$ 43.12
<b>Total Price</b>	<b>\$438.13</b>



# SOLIDWORKS Tips

## Driveworks 3D file

Documento N°99

La entidad Animar Escala permite animar la escala de un Nodo en una escena 3D durante un periodo de tiempo determinado. La entidad permite establecer el tipo de animación, el marco de tiempo y la nueva escala objetivo. Cuando la entidad está activada, el Nodo se escalará a la nueva escala objetivo especificada en la animación.

La entidad Animar Escala es ideal para animar modelos en una escena. Puede usarse para hacer los modelos más interactivos y animados. La entidad Animar Escala puede usarse para animar el tamaño de los modelos en su escena 3D.

El ejemplo de aquí arriba utiliza la entidad Animar Escala para cambiar el tamaño del archivador. Los montantes, los laterales y los cajones mostrarán la animación de escala en el tamaño cuando se alteren las medidas del armario. La parte superior del armario utiliza una entidad Animate Translation para mover la parte superior del armario para que se corresponda con la escala de los otros modelos.





# SOLIDWORKS Tips

## Driveworks 3D file

Documento N°99

Dpto. Soporte al Cliente de SOLIDBI

¡Para más información contáctanos!

### CONTACTO SOLIDBI



[www.solid-bi.es](http://www.solid-bi.es)



943 453 650



[hablamos@solid-bi.es](mailto:hablamos@solid-bi.es)