



Como ya sabes, en INVELON creamos soluciones personalizadas de Realidad Virtual, Aumentada y Mixta para cada empresa, con el objetivo de dar respuesta a las necesidades que podáis tener. Además, trabajamos para **optimizar e integrar nuevas funcionalidades** en nuestras soluciones, como es el caso de Aurora VR.

Es por este motivo que, hoy, os traemos las últimas **novedades del software de inspección y validación de diseños, Aurora VR**. ¡Sigue leyendo y aporta máxima eficiencia a tu departamento de ingeniería y diseño!

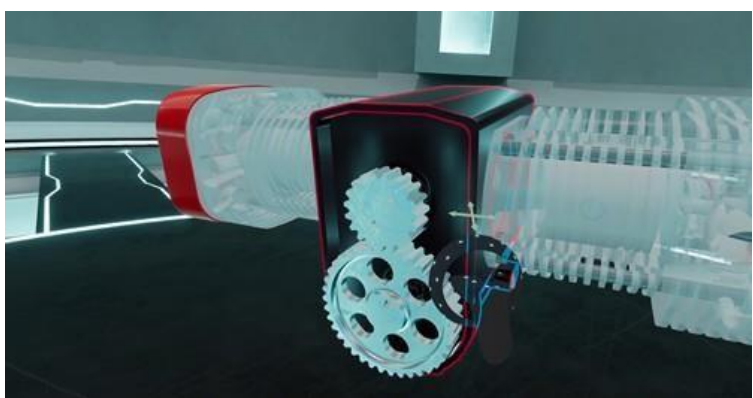
¿Qué es Aurora VR?

Es un software de inspección en Realidad Virtual que **permite manipular y analizar modelos 3D de manera inmersiva**, agilizando la identificación de problemas y errores en el diseño, aumentando iteraciones y reduciendo prototipados. Facilita la interpretación del volumen de modelos 3D, con un **amplio abanico de funcionalidades** para aplicar y **acelerar la validación de producto**.

Te presentamos las nuevas funcionalidades de la nueva versión 1.1.2 de Aurora VR

1. Consigue más usabilidad a la hora de coger y mover objetos, con la nueva herramienta de pre-selección

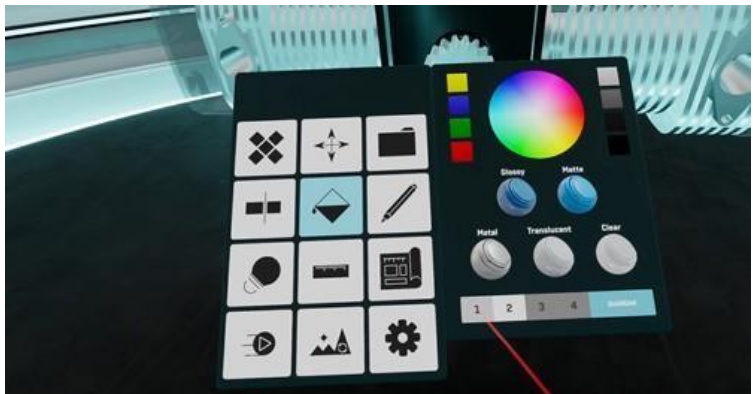
Con esta nueva integración, identificarás la parte del modelo que quieres coger y mover, antes de llevar a cabo la acción. Únicamente con situar el puntero encima del componente, quedará resaltado para identificarlo y confirmar que es con el que quieres interactuar.



[Ver vídeo](#)

2. Guarda todas y cada una de las configuraciones para el proceso de validación o venta del producto

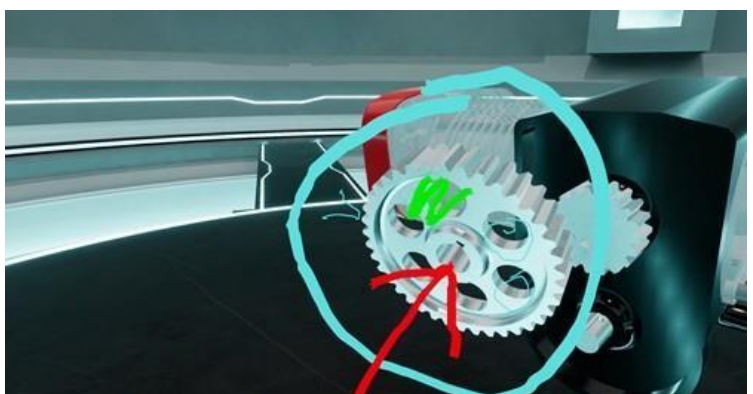
En el Panel de Texturizado hemos añadido la posibilidad de guardar y cargar las diferentes configuraciones de aspectos. De manera que, podrás hacer múltiples configuraciones de aspecto de un producto y guardarlas en la plataforma, para mostrarlas a un cliente o durante el proceso de validación de un producto.



[Ver vídeo](#)

3. Regula el grosor del pincel, en función del modelo y tus necesidades

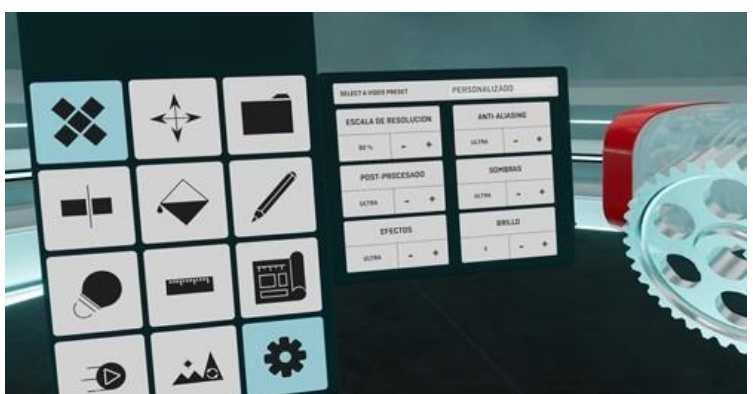
Ya no dispondrás únicamente de una medida en la herramienta de dibujo, sino que podrás útil ajustarla y utilizar diferentes tamaños, en función de la medida del modelo 3D o la que sea más y cómoda para ti.



4. Trabaja con modelos más complejos y de máxima calidad, con un rendimiento optimizado

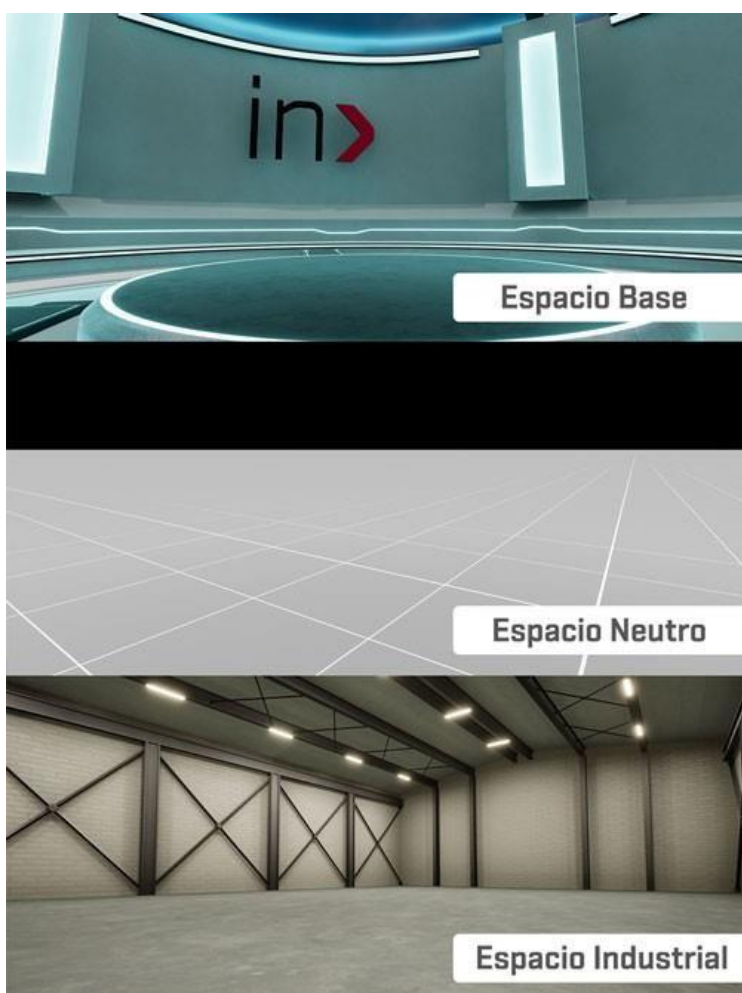
Modelos 3D que antes no eran compatibles por su gran complejidad, por el gran número de elementos o geometría, ahora sí lo son. Hemos optimizado esta funcionalidad para que podáis trabajar con un 25% más de componentes y polígonos, y con equipos con menos tarjeta gráfica. Antes se podía trabajar con 10 millones de polígonos y 1.000 componentes, ahora, con 12 millones de polígonos y 1.250 componentes.

Además, hemos creado un nuevo Panel de Ajustes, en que podrás ajustar la calidad gráfica para poder mejorar el rendimiento al trabajar con ensamblajes complejos.



5. Descubre el nuevo Espacio Industrial y aprovecha la ampliación del Espacio Neutro, a más de 1.000 m²

Queremos que dispongáis de espacios distintos para productos distintos, ya que cada modelo necesita un espacio adaptado a sus requisitos y dimensiones. Por este motivo, a partir de ahora, tendréis tres espacios de trabajo: Espacio Base, Espacio Neutro y Espacio Industrial. Además, podréis disfrutar de más de 1.000 m² en el Espacio Neutro.



6. Aurora VR ya es compatible con el nuevo visor HP Reverb G2, con altas prestaciones de visualización

El nuevo headset HP Reverb G2, líder en el mercado de la Realidad Virtual, también es compatible con nuestra solución Aurora VR. Este equipo tiene una resolución muy superior a otros dispositivos, aportando una experiencia totalmente inmersiva.



Además, también hemos optimizado otras funcionalidades:

- Se ha mejorado el rendimiento en animaciones complejas.
- Se ha optimizado el rendimiento de las vistas previas de los modelos.

¿Necesitas más información sobre el software Aurora VR?

Contáctanos y te ayudaremos sin ningún compromiso:

hablamos@solid-bi.es

+34 943 453 650
